



Regulamento de Provas

Competições Seniores 2024/2025

Aprovado em reunião de Direção a 7 de outubro de 2024

NOTA INTRODUTÓRIA

O presente Regulamento poderá merecer ajustes em alguma das fases dos vários torneios e campeonatos, dentro dos mesmos princípios, mercê do número final de inscrições.

CAMPEONATOS SENIORES

ENQUADRAMENTO

A Federação Portuguesa de Corfebol dá continuidade aos modelos competitivos apresentados, que procuram responder aos seguintes objetivos estratégicos:

1. Desenvolvimento regional

Com a criação de um nível regional de competição a seguir às 1ª e 2ª divisões, abre-se a possibilidade de integrar equipas de outras regiões na nossa competição de uma forma facilitada.

2. Aumento do número de clubes

Com a limitação de acesso à 1ª divisão e 2ª divisão por parte de segundas e terceiras equipas de clube, tenta estimular-se o aparecimento de novos projetos. A FPC espera que os jogadores que tenham a ambição de jogar ao mais alto nível e que nos seus clubes não tenham essa oportunidade, sejam intervenientes ativos no aparecimento de novos clubes.

3. Desenvolvimento e afirmação dos clubes que estão com as primeiras equipas na 2ª divisão

Para estes clubes, o facto de poderem ascender à 1ª divisão nas próximas épocas, bastando para isso serem primeiros classificados da 2ª divisão ou, caso não o sejam, batendo em play-off os últimos classificados da 1ª divisão, deve constituir um forte estímulo ao seu desenvolvimento.

Para que isto seja possível estes clubes devem investir na qualidade do seu projeto, garantindo condições de prática aos seus atletas que lhes permitam crescer e melhorar. A FPC está interessada e disponível para ser uma mais-valia nesse desenvolvimento. Para isso poderá contribuir sobretudo com a colaboração dos seus técnicos e eventual apoio logístico. Haja da parte dos respetivos clubes vontade e dedicação que a FPC fará tudo o que estiver ao seu alcance para ajudar.

4. A 1ª divisão como montra do Corfebol Português

Com jogos devidamente organizados e atempadamente publicitados, em horários convenientes, com equipas competitivas e jogando um Corfebol evoluído, com arbitragens qualificadas, com divulgação nos media e informação atualizada nas páginas de internet da FPC, será certamente possível apresentar um produto de qualidade, apetecível a novos praticantes e clubes, assim como a investidores.

5. Desenvolvimento desportivo tendo a competitividade como fator indutor

Com a organização da 2ª divisão com 6 equipas, a 3ª divisão com 8 equipas (com possibilidade de entrada de novas equipas) e com as subidas e descidas de divisão a serem decididas em play off, pretende-se estimular o desenvolvimento e crescimento de todas as equipas. Sabemos que a conjugação de um objetivo desportivo (que pode ir desde ser campeão a subir de divisão passando pela manutenção na respetiva divisão) com jogos competitivos entre equipas que partilhem objetivos comuns permite a superação e o crescimento das mesmas.

6. Estabilidade regulamentar

Os modelos que são agora apresentados são para manter pelo menos durante um ciclo de 4 anos, está apenas em aberto a possibilidade de a meio do ciclo se alargar a 1ª divisão e a 2ª divisão para 8 equipas. Desta forma queremos ter campeonatos transparentes do ponto de vista regulamentar, em que todos os intervenientes tenham à partida toda a informação.

7. Uma competição viva

Uma competição com uma época bem definida e que não se arraste no tempo. Pretende-se uma época intensa e com uma duração média não superior a 8/9 meses. Para além disto haverá então tempo para a realização de experiências no início de época, para o trabalho das seleções nacionais, para os torneios dos clubes, para a formação dos agentes, etc.

8. Aposta nos escalões de formação

A realização de competições nos escalões de infantis B, iniciados, juvenis e juniores e eventualmente de infantis A, sob a forma de torneios em que existirá a possibilidade de coordenação entre as competições da FPC e as do Desporto Escolar, bem como, a hipótese de participação pontual e de equipas que se formem ao longo da época.

A acrescer ao que atrás foi descrito a FPC pretende aumentar a sua aposta nas seleções jovens com a participação em todas as competições e escalões oficiais da IKF em simultâneo e com o alargamento dos períodos de trabalho ao longo do ano. Com mais seleções a trabalhar e com mais tempo dedicado, serão também mais os clubes que verão os seus atletas beneficiar do contacto com outras realidades de treino e de competição, com as mais-valias que isso traz em termos de motivação para a prática da modalidade.

SUPERTAÇA MÁRIO GODINHO

Número de equipas: 2

Equipas:

Equipa Vencedora do Campeonato Nacional e vencedora da Taça de Portugal da época anterior 2023/2024.

Caso as duas competições referidas tenham sido ganhas pela mesma equipa, disputa esta competição a vencedora do Campeonato Nacional e a finalista vencida da Taça de Portugal da época 2023/2024.

Modelo Competitivo:

Um jogo disputado, decorrendo num campo da responsabilidade da FPC, sendo decidida qual a equipa visitada, por sorteio, no início do jogo. A constituição das equipas e respetivas funções em campo deverão ser fornecidas à mesa de jogo 20 minutos antes do início do jogo.

Número de jogos por equipa: 1

Critérios de desempate:

Neste jogo não pode existir empate.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

Calendarização:

Hora e Local: A definir ...

TAÇA DE PORTUGAL

Número de equipas: 19

Equipas: CCCD (A/B/C); CCO (A); CCRAM (A); CRCQL (A/B/C); GDBD (A/B); KLX (A/B/C/D/E); NCB (A/B/C); OSC (A)

Modelo Competitivo:

Sistema de eliminatórias a uma mão, sendo os jogos definidos por sorteio. A equipa visitada é aquela que sair em primeiro lugar no sorteio, que deverá fornecer o campo para a realização do jogo.

As equipas inscritas no CN 1ª divisão, iniciam a competição a partir dos 1/8 Final, caso existam eliminatórias anteriores estas equipas ficam isentas de as disputar.

A fase dos quartos de final, meias-finais e final serão disputadas num campo da responsabilidade da FPC, sendo decidido por sorteio, qual a equipa visitada, no início do jogo.

Esta fase final da Taça de Portugal, será denominada por "Final Four" e será realizada num único fim-de-semana, sendo as meias-finais no Sábado e final no Domingo.

Em todos os jogos desta competição, a constituição das equipas e respetivas funções em campo deverão ser fornecidas à mesa de jogo 20 minutos antes do início do jogo.

Critérios de desempate:

Nesta competição não podem existir empates nos encontros entre as equipas.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

Calendarização:

Durante toda a época e termina com a "final four" que decorre no fim-de-semana definido na agenda competitiva da época desportiva.

CAMPEONATO NACIONAL - 1ª DIVISÃO

1ª Fase – Fase Regular

Número de equipas: 6

Equipas: Equipas A - CCCD; CCO; CRCQL; GDBD; KLX; NCB.

Modelo Competitivo:

Um grupo em sistema de todos contra todos a três voltas.

Número de jogos por equipa: 15

Número de jogos no grupo: 45

Critérios de desempate:

- 1º - Número de vitórias dos jogos entre as equipas empatadas;
- 2º - Maior diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas;
- 3º - Maior diferença de golos marcados e sofridos no total dos jogos disputados;
- 4º - Maior número de golos marcados no total dos jogos disputados;
- 5º - Menor quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos a cada equipa (1 cartão amarelo = 3 pontos; 1 cartão vermelho = 6 pontos)

Pontuação:

Em cada jogo é atribuída a seguinte pontuação:

Vitória	3 pontos
Vitória (Golo de Ouro).....	2 pontos
Derrota (Golo de Ouro).....	1 pontos
Derrota	0 pontos

Nota: A quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos nesta fase transitam na sua totalidade para a fase seguinte.

Fase Final - Playoff

Esta fase tem por objetivo a classificação final das equipas do CN da 1ª Divisão.

Número de equipas: 6

Jogos

Tendo em conta a classificação obtida na fase regular (FR) as equipas serão distribuídas da seguinte forma:

1ª Fase PO

J1: 3º Fase Regular x 6º Fase Regular

J2: 4º Fase Regular x 5º Fase Regular

1º e 2º Fase Regular - Isentos

2ª Fase PO

J1: 1º Fase Regular x Vencedor J2 (1ª Fase PO)

J2: 2º Fase Regular x Vencedor J1 (1ª Fase PO)

***J3:** Derrotado J1 (1ª Fase PO) x Derrotado J2 (1ª Fase PO) – **5º e 6º**

3ª Fase PO - Finais

J1: Vencedor J1 (2ª Fase PO) x Vencedor J2 (2ª Fase PO) – **1º e 2º**

J2: Derrotado J2 (2ª Fase PO) x Vencedor J1 (2ª Fase PO) – **3º e 4º**

*

Modelo Competitivo:

Jogos à melhor de três.

Sempre que possível, estes jogos serão realizados em campo neutro da responsabilidade da FPC. Caso não seja possível, o primeiro e terceiro (se necessário) jogos serão realizados em casa da equipa melhor classificada na fase regular. O segundo jogo será realizado em casa da equipa pior classificada na fase regular.

Número de jogos por equipa: 4 a 9

Número de jogos no grupo: 14 a 21

Critérios de desempate:

Nesta fase da competição não podem existir empates nos encontros entre as equipas.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

CAMPEONATO NACIONAL - 2ª DIVISÃO

1ª Fase – Fase Regular

Número de equipas: 7

Equipas: CCCD (B); CCO (B); CCRAM (A); CRCQL (B); KLX (B/C); NCB (B).

Modelo Competitivo:

Um grupo em sistema de todos contra todos a três voltas.

Número de jogos por equipa: 18

Número de jogos no grupo: 63

Critérios de desempate:

- 1º - Número de vitórias dos jogos entre as equipas empatadas;
- 2º - Maior diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas;
- 3º - Maior diferença de golos marcados e sofridos no total dos jogos disputados;
- 4º - Maior número de golos marcados no total dos jogos disputados;
- 5º - Menor quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos a cada equipa (1 cartão amarelo = 3 pontos; 1 cartão vermelho = 6 pontos)

Pontuação:

Em cada jogo é atribuída a seguinte pontuação:

Vitória	3 pontos
Vitória (Golo de Ouro).....	2 pontos
Derrota (Golo de Ouro).....	1 pontos
Derrota	0 pontos

Nota: A quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos nesta fase transitam na sua totalidade para a fase seguinte.

Fase Final - Playoff

Esta fase tem por objetivo a classificação final das equipas do CN da 2ª Divisão.

Número de equipas: 7

Jogos

Tendo em conta a classificação obtida na fase regular (FR) as equipas serão distribuídas da seguinte forma:

1º a 4º Fase Regular (PO)

1ª Fase PO

J1: 1º Fase Regular x 4º Fase Regular

J2: 2º Fase Regular x 3º Fase Regular

2ª Fase PO – Finais

J1: Vencedor J1 (1ª Fase PO) x Vencedor J2 (1ª Fase PO) – **1º e 2º**

J2: Derrotado J2 (1ª Fase PO) x Derrotado J1 (1ª Fase PO) – **3º e 4º**

Modelo Competitivo:

Jogos à melhor de três.

Sempre que possível, estes jogos serão realizados em campo neutro da responsabilidade da FPC. Caso não seja possível, o primeiro e terceiro

(se necessário) jogos serão realizados em casa da equipa melhor classificada na fase regular. O segundo jogo será realizado em casa da equipa pior classificada na fase regular.

Número de jogos por equipa: 4 a 6

Número de jogos no grupo: 8 a 12

Critérios de desempate:

Nesta fase da competição não podem existir empates nos encontros entre as equipas.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

5º a 7º Fase Regular

Modelo Competitivo:

Um grupo em sistema de todos contra todos a duas voltas.

Número de jogos por equipa: 4

Número de jogos no grupo: 6

Critérios de desempate:

- 1º - Número de vitórias dos jogos entre as equipas empatadas;
- 2º - Maior diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas;
- 3º - Maior diferença de golos marcados e sofridos no total dos jogos disputados;
- 4º - Maior número de golos marcados no total dos jogos disputados;
- 5º - Menor quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos a cada equipa (1 cartão amarelo = 3 pontos; 1 cartão vermelho = 6 pontos)

Pontuação:

Em cada jogo é atribuída a seguinte pontuação:

Vitória	3 pontos
Vitória (Golo de Ouro).....	2 pontos
Derrota (Golo de Ouro).....	1 pontos
Derrota	0 pontos

CAMPEONATO NACIONAL - 3ª DIVISÃO

1ª Fase

Número de equipas: 8*

**Durante a época haverá possibilidade de entrada de novas equipas em dois momentos:*

- Inscrições até 22 de novembro;
- Inscrições até 7 de fevereiro;

Caso exista entrada de novas equipas, será necessário realizar ajustes no quadro competitivo e realização de Reunião de Acerto de Calendário (RAC).

Equipas: CCCD (C); CCO (C); CRCQL (C); GDBD (B); K LX (D/E); NCB (C); OSC (A)

Modelo Competitivo:

Um grupo em sistema de todos contra todos a três voltas.

Número de jogos por equipa: 21

Número de jogos no grupo: 63

Critérios de desempate:

- 1º - Número de vitórias dos jogos entre as equipas empatadas;
- 2º - Maior diferença de golos marcados e sofridos, nos jogos entre as equipas empatadas;
- 3º - Maior diferença de golos marcados e sofridos no total dos jogos disputados;
- 4º - Maior número de golos marcados no total dos jogos disputados;
- 5º - Menor quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos a cada equipa (1 cartão amarelo = 3 pontos; 1 cartão vermelho = 6 pontos)

Pontuação:

Em cada jogo é atribuída a seguinte pontuação:

Vitória	3 pontos
Vitória (Golo de Ouro).....	2 pontos
Derrota (Golo de Ouro).....	1 pontos
Derrota	0 pontos

Nota: A quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos nesta fase transitam na sua totalidade para a fase seguinte.

Fase Final - Playoff

Esta fase tem por objetivo a classificação final das equipas da 3ª Divisão.

Número de equipas: 8

Jogos

Tendo em conta a classificação obtida na fase regular (FR) as equipas serão distribuídas da seguinte forma:

1º a 4º Fase Regular (PO)

1ª Fase PO

- J1: 1º Fase Regular x 4º Fase Regular
- J2: 2º Fase Regular x 3º Fase Regular

2ª Fase PO – Finais

- J1: Vencedor J1 (1ª Fase PO) x Vencedor J2 (1ª Fase PO) – **1º e 2º**
- J2: Derrotado J2 (1ª Fase PO) x Derrotado J1 (1ª Fase PO) – **3º e 4º**

5º a 8º Fase Regular (PO)

1ª Fase PO

- J1: 5º Fase Regular x 8º Fase Regular
- J2: 6º Fase Regular x 7º Fase Regular

2ª Fase PO – Finais

- J1: Vencedor J1 (1ª Fase PO) x Vencedor J2 (1ª Fase PO) – **5º e 6º**
- J2: Derrotado J2 (1ª Fase PO) x Derrotado J1 (1ª Fase PO) – **7º e 8º**

Modelo Competitivo:

Jogos à melhor de três.

Sempre que possível, estes jogos serão realizados em campo neutro da responsabilidade da FPC. Caso não seja possível, o primeiro e terceiro (se necessário) jogos serão realizados em casa da equipa melhor classificada na fase regular. O segundo jogo será realizado em casa da equipa pior classificada na fase regular.

Número de jogos por equipa: 4 a 6

Número de jogos no grupo: 16 a 24

Critérios de desempate:

Nesta fase da competição não podem existir empates nos encontros entre as equipas.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

SUBIDAS E DESCIDAS DE DIVISÃO

Campeonato Nacional - 1ª e 2ª Divisões

8º Classificado da 1ª divisão x 1ª equipa A melhor classificada da 2ª divisão ou abaixo *

7º Classificado da 1ª divisão x 2ª equipa A melhor classificada da 2ª divisão ou abaixo

* Caso a equipa A melhor classificada da 2ª divisão tenha ficado em 1º lugar da 2ª Divisão, faz uma troca direta com o 8º classificado da 1ª divisão, sem ser necessário disputar o Playoff

Modelo Competitivo:

Playoff a 3 jogos

Estes jogos serão disputados num campo da responsabilidade da FPC, mas considera-se que a equipa melhor classificada na fase anterior é a equipa visitada no 1º e 3º jogo, sendo a equipa visitante no 2º encontro.

Em todos os jogos destes PO, a constituição das equipas e respetivas funções em campo deverão ser fornecidas à mesa de jogo 20 minutos antes do início do jogo.

Número de jogos por equipa: 2 ou 3

Critérios de desempate:

Nesta fase da competição não podem existir empates nos encontros entre as equipas.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

Quem vencer o Playoff fica na 1ª Divisão.

Campeonato Nacional - 2ª e 3ª Divisões

8º Classificado da 2ª divisão x 1ª equipa B melhor classificada da 3ª divisão

7º Classificado da 2ª divisão x 2ª equipa B melhor classificada da 3ª divisão

Modelo Competitivo:

Playoff a 3 jogos

Estes jogos serão disputados num campo da responsabilidade da FPC, mas considera-se que a equipa melhor classificada na fase anterior é a equipa visitada no 1º e 3º jogo, sendo a equipa visitante no 2º encontro.

Em todos os jogos destes PO, a constituição das equipas e respetivas funções em campo deverão ser fornecidas à mesa de jogo 20 minutos antes do início do jogo.

Número de jogos por equipa: 2 ou 3

Critérios de desempate:

Nesta fase da competição não podem existir empates nos encontros entre as equipas.

Se as equipas estiverem empatadas, no final do tempo regulamentar, deve-se recorrer ao desempate através de "Golo de Ouro" e penalidades, de acordo com o estabelecido no respetivo regulamento.

Quem vencer o Playoff fica na 2ª Divisão.

CAMPEONATO REGIONAL

A definir.

CAMPEONATO NACIONAL – CORFEBOL ADAPTADO

1ª Fase – Fase Regional

Número de equipas: Variável – 1ª e 2 Divisão

Equipas: Variável – 1ª e 2 Divisão

Modelo Competitivo:

Duas divisões (Mediante o número de equipas inscritas) - Sistema de todos contra todos a uma volta. Ou sistema de grupos todos contra todos a uma volta + fase final.

Número de jogos por equipa: Variável

Número de jogos no grupo: Variável

Critérios de desempate:

1º - Maior número de golos marcados no total dos jogos disputados;

2º - Menor número de golos marcados no total dos jogos disputados;

3º - Marcação de lançamentos de penalidades (5).

Pontuação:

Em cada jogo é atribuída a seguinte pontuação:

Vitória	3 pontos
Empate	2 pontos
Derrota	1 pontos
Falta de Comparência.....	0 pontos*

* salvo exceções previstas no Regulamento Disciplinar

Nota: A quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos nesta fase transitam na sua totalidade para a fase seguinte.

2ª Fase – Fase Final

Número de equipas: Variável – 1ª e 2 Divisão
(Mediante Qualificação na Fase Regional)

Modelo Competitivo:

Duas divisões - Sistema de todos contra todos a uma volta. Ou sistema de grupos todos contra todos a uma volta + fase final.

Número de jogos por equipa: 3-5

Critérios de desempate:

1º - Maior número de golos marcados no total dos jogos disputados;

2º - Menor número de golos marcados no total dos jogos disputados;

3º - Marcação de lançamentos de penalidades (5).

Pontuação:

Em cada jogo é atribuída a seguinte pontuação:

Vitória	3 pontos
Empate	2 pontos
Derrota	1 pontos
Falta de Comparência.....	0 pontos*

* salvo exceções previstas no Regulamento Disciplinar

Nota: A quantidade de cartões amarelos e vermelhos atribuídos nesta fase transitam na sua totalidade para a fase seguinte.